

(仮称)

にぎわいと長崎らしい風景のあるまちへ

～長崎駅周辺エリア デザイン指針～

(素案たたき台)

はじめに

長崎は、近世より世界に開かれた港湾都市であり、多様な人・文化の交流を育む母胎としてその姿が形作られてきました。交流なくして長崎はありません。現在も市街地のいたるところに、そして生活文化に、刻み込まれた交流の歴史を見ることができます。もちろん、現代では全国各地で交流施策がとられ、それ自体は珍しいものではなくなってきました。しかし、長崎ほど交流の歴史が積層するまちもありません。長崎にとって外部との交流を保つことは、長崎らしさを持続するための方策としても、現代の長崎が抱える人口減少・少子高齢化といった課題への対応策としても、欠くことのできない重要な都市戦略であると言えます。

長崎が交流都市であり続けるためには、何が必要でしょうか。それは「ここにしかない価値」です。情報通信技術とその基盤が発達した現在、その重要性はさらに増しています。この場所に立ち、五感で長崎を感じることを通してのみ獲得できる価値をいかにつくるか。そのために必要な戦略が、都市空間のデザインです。長崎では、2000年より「環長崎港地域アーバンデザイン会議」を継続的に開催し、水辺の森公園や常盤・出島地区橋梁群、長崎県美術館、出島ハーバーなど臨海部で重要な施設・公共空間のデザイン調整に精力的に取り組み、成果を収めてきています。

これら一連の試みの延長線上に、長崎駅周辺エリアが位置づけられます。長崎駅周辺エリアは、新しく建設される新幹線や在来線の高架化などを通じて、大きく姿を変えようとしています。これは長崎の歴史においても大きな節目となる時期と言えます。このときに、長崎の玄関口である長崎駅周辺エリアをどこにでもあるようなまちにするわけにはいきません。長崎だからこそ体験できる空間を追求し、実現し、次の世代につなげることが、現代の長崎に生きるわたしたちの使命であると考えます。

そのためには、新しく建設される駅舎をはじめとする多くの建築物と駅前広場や街路などの基盤施設の計画・設計を十分に吟味・調整し、長崎の文化・風土に根ざした空間をつくること、また果たすべき現代的な機能を確保し、目指すべき景観と調和させることを実現することが必要です。

この「長崎駅周辺エリア デザイン指針」は、そのために長崎駅周辺エリアの関係者である行政・事業者・市民で共有するデザインのガイドラインとして、景観づくりに関する専門家と主要な事業者をメンバーとする会議「長崎駅周辺エリア デザイン調整会議」において検討されたものです。このデザイン指針に描かれた目指すべき空間像と、そのためのデザインの心得・作法に基づき、関係者が一体となって未来に誇れる新しい長崎の玄関口をともに創り出していくことを期待します。

もくじ

第1章 長崎駅周辺エリアデザイン指針とは

1. 位置づけと目的	4
2. 対象範囲	4
3. 使い方	5
4. 行政・事業者・市民それぞれの役割	6

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

1. 空間デザインの目標と基本方針	7
2. 空間デザインの心得	10
(1) 港・山・川のある風景とまちの歴史を尊重しよう	10
(2) 歩いている人を歓迎しよう	12
(3) 眺めを楽しめるまちでいよう	14
(4) 長崎情緒をとりいれてつくろう	16
(5) 活動で長崎らしさを演出しよう	18
3. 空間デザインのイメージ	20
(1) あたらしい長崎駅東口のイメージ	20
(2) 長崎駅西通り線のイメージ	21

第3章 デザインの作法集

1 . 作法集の見方	22
2 . 鉄道関連施設のデザイン	22
3 . 駅前交通広場等のデザイン	26
4 . 建物のボリュームと構成のデザイン	29
5 . 地面と低層部のデザイン	31
6 . 建築設備・工作物のデザイン	34
7 . 屋外広告物のデザイン	34

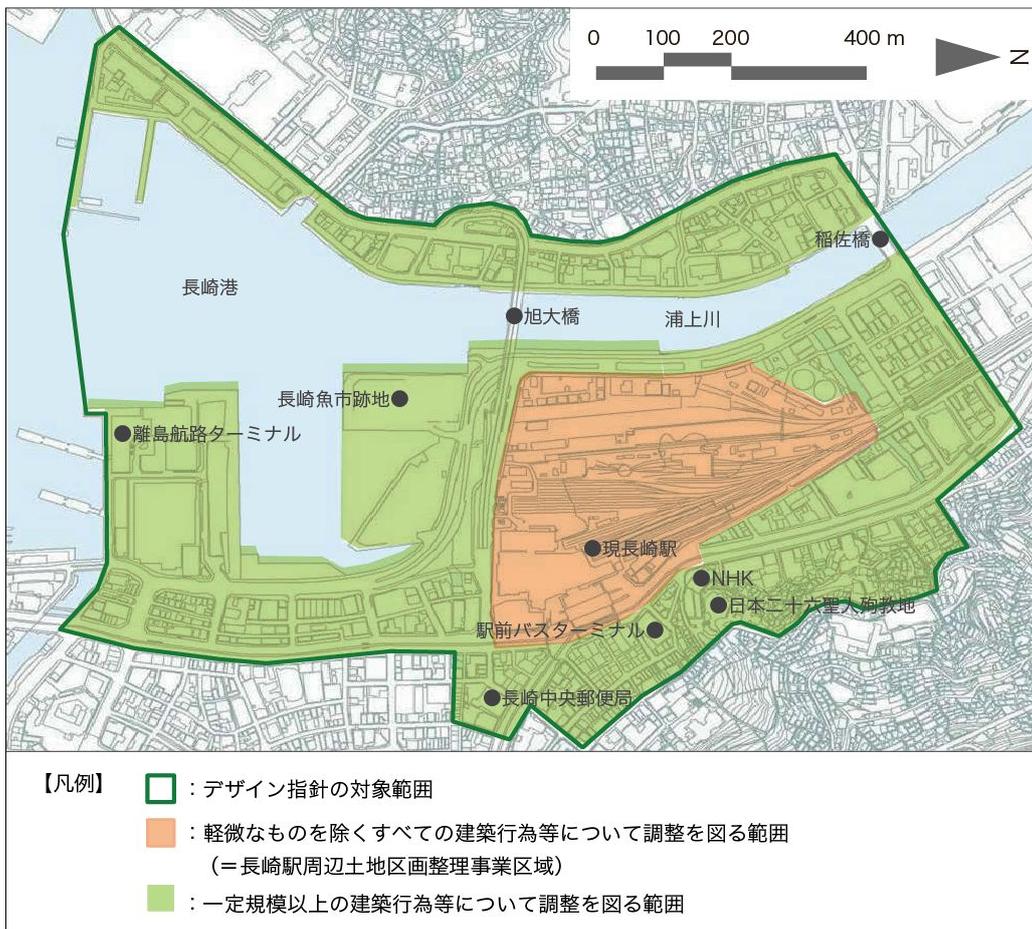
第1章 長崎駅周辺エリアデザイン指針とは

1. 位置づけと目的

この「長崎駅周辺エリア デザイン指針(案)(以下、「デザイン指針」)」は、このエリアで整備される駅や駅前広場、建築物、道路、その他の公共施設や工作物など、空間を構成するさまざまなもののデザインについて、市民・事業者・行政の三者が一体となって長崎駅周辺の魅力を大きく高めるために共有すべき方針、心得と作法を定めるものです。市の上位計画や関連計画との整合を図りつつ、鉄道事業者をはじめとした関係事業者と行政で組織される「長崎駅周辺エリア デザイン調整会議(以下、「デザイン調整会議」)」において検討し、このたびとりまとめました。

2. 対象範囲

このデザイン指針が対象とする範囲は、下図のとおりです。



3. 使い方

デザイン調整の規範とします

長崎駅周辺エリアの空間整備のうち重要な案件については、関係者間でそのデザインを話し合いながら調整していきます。その際の規範として、このデザイン指針を用います。

そのため、市民・事業者のみなさんは、本デザイン指針について理解を深めていただき、長崎駅周辺エリアの魅力を高めることにご協力をお願いします。

特に重要な区域では、より慎重なデザイン調整を行います

対象範囲のうち、特に大きな事業が集まり、この長崎駅周辺エリアの顔となる区域が「長崎駅周辺土地区画整理事業区域（左図の橙色の範囲）」です。この区域では、軽微なものを除くすべての建築行為および工作物の設置等の行為（以下、建築行為等）について、本デザイン指針を検討したデザイン調整会議などにおいて、専門家を交えてデザインの調整を行います。対象範囲のうち、これ以外の範囲（左図の黄緑色の範囲）では、一定規模以上の建築行為等についてデザインの調整を行います。

デザイン調整のフロー図（作成中）

必要に応じて充実化を図ります

長崎駅周辺エリアにおける空間デザインは、本デザイン指針に基づいて、デザイン調整会議を主とする各種会議で具体的に調整を行いつつ実現していきます。そのため、デザイン調整会議等で「具体的な作法として重要である」と認められたものは、本デザイン指針に追加掲載し、事業者の方などに知っていただくことが必要です。このような考え方から、本デザイン指針の「第3章 デザインの作法集」は、デザイン調整会議等における議論を踏まえて、適宜充実化を図っていきます。

4 . 行政・事業者・市民それぞれの役割

行政の役割

- ・公共事業を通じて、長崎駅周辺エリアの空間デザインに主体的に関与するためデザイン指針に則って質の高い空間の創出に力を尽くします。
また、特に行政が整備主体となる駅前広場や多目的広場などのデザイン調整については、積極的に市民参画を得ながら進めます。
- ・民間の建築行為等について、デザイン指針に則って指導および助言をします。
- ・デザイン指針のめざす都市像が、広く市民・事業者理解・共有されるように積極的に周知を図っていきます。
- ・市民が当エリアにおいて祭などのまちづくり活動に参画できる機会を増やし、それらの活動を支援します。

事業者の役割

- ・当エリアで建築行為等を行う事業者は、本デザイン指針の主旨を十分理解し、その内容に沿った長崎駅周辺の空間デザインの実現に積極的に協力します。
- ・地権者・事業者が代わる時は、本デザイン指針の内容や、それまで行われてきた議論の経緯を新たな地権者・事業者へ継承します。
- ・市民が当エリアでのまちづくり活動に参画できる機会を増進し、それらの活動を支援します。

市民の役割

- ・本デザイン指針の策定や、その充実化に向けて、市民ならではの気づきや知恵を行政・事業者へ提供します。
- ・当エリアの魅力を高めるために、日常的な利用やイベント等での来街者との交流、長崎ならではの祭や市、イベントなどの活動に積極的に参加します。

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

1. 空間デザインの目標と基本方針

空間デザインの目標

長崎市では、長崎駅周辺地区において、交流とにぎわいを基軸とした新しい長崎の玄関口を形成することを目的に、平成22年度に「長崎駅周辺まちづくり基本計画（以下、「基本計画」）」を策定しました。

本デザイン指針は、この基本計画の方向性を踏襲し、次のように目標を設定します。

【空間デザインの目標】

市民・来訪者の交流・にぎわい空間となる
長崎の新たな陸の玄関口の形成

大切にしたい「長崎の個性や強み」

この目標の実現に向けて大切なことは何でしょうか。それは「ここにしかない価値」を高めることです。長崎駅周辺エリアを実際に歩いたり、たたずんだりするような体験を通してはじめて味わえるような、ここにしかない空間の形成が重要です。つまり、長崎の「個性」や「強み」を際立たせること、またそれを体感してもらうために、多様な人々が自然と集まり楽しむことができる空間をつくる必要があります。このような考え方の下、長崎駅周辺エリアにとって特に大切にすべき「個性」や「強み」を次ページに整理しました。

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

【長崎駅周辺エリアで大切にしたい「長崎の個性や強み」】

長崎駅周辺エリアの
特長として
生かしたいもの

港に面する頭端駅があること

世界的にも類を見ない「港に面する頭端駅*」というシンボリックな駅があること

多くの人を訪れる長崎の玄関口であること

多様な交通手段の結節点であり、また鉄道・海路の起終点でもあるこのエリアは、市民・来街者ともに多く訪れる長崎の玄関口であり、長崎の顔となる場所であること

山に抱かれていること

稲佐山や金比羅山などの山に抱かれるように囲まれ、劇場空間のようなドラマティックな地形を有しているまちであること

水辺とつながっていること

長崎の原点とも言える港や浦上川・中島川などの河川といった豊かな水辺とのつながりの中で生きてきたまちであること

歩いて楽しめること

魅力的な場所を歩いて回遊できるまちであること

夜景が美しいこと

山と海に囲まれた地形の中に人々の営みが浮き上がる美しい夜景が、世界的に価値を認められているまちであること

伝統的な文化や市民活動が豊富なまちであること

くんち、蛇踊り、長崎さるくなど、国際交流の歴史の中で生まれ、また新たに芽吹いた文化や市民活動が豊富にあるまちであること

ものづくりが得意なまちであること

古くからある坂や橋に見られる自然石のしつらえ**から現代の造船技術まで、その時代ごとの美しく先進的なものづくりの作法が見られるまちであること

歴史あるまちであること

近世以来、国際都市として多様な交流の舞台となり、重層的な文化を育んできたまちであること

長崎の魅力のうち、
長崎駅周辺エリアに
とりこみたいもの

* 「頭端駅」・・・行き止まりで、そこから先はない駅のこと。終端駅。

** 「しつらえ」・・・場所やものの整え方、演出法

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

空間デザインの基本方針

これらの「長崎の個性や強み」を際立たせ、長崎駅周辺エリアに「ここにしかない価値」を創出させるための基本方針を次のように設定します。

【空間デザインの基本方針】

- 1 世界でも類を見ない港に面した頭端駅の特徴を生かした
長崎駅周辺のシンボリックな顔づくり
- 2 「交通結節性」と「空間の快適性」を重視した新たな陸の玄関口づくり
- 3 長崎を代表する港・山・川と調和した一体的な空間づくり
- 4 歴史文化・風土に出逢う、市民および来訪者の交流空間づくり

空間デザインの心得

これらの基本方針に沿って長崎駅周辺エリアの空間デザインを進めていく際に配慮すべき最も基本的な事項を、「空間デザインの心得」として設定します。この内容および考え方については、次ページから詳しく解説をします。

【空間デザインの心得】

- (1) 港・山・川のある風景とまちの歴史を尊重しよう
- (2) 歩いている人を歓迎しよう
- (3) 眺めを楽しめるまちでいよう
- (4) 長崎情緒をとりいれてつくろう
- (5) 活動で長崎らしさを演出しよう

2. 空間デザインの心得

(1) 港・山・川のある風景とまちの歴史を尊重しよう

長崎の土地には港町の記憶が積層しています。港町であることは、長崎らしさの根源であるとも言えます。そのため、まちが水辺とつながりを持っていることが重要です。また、その港町は山に三方を抱かれ、「円形劇場」と言うべきドラマティックな風景の中心にあります。長崎が長崎らしくあることの基本は、土地の記憶をきちんと継承し、個性的で豊かな周辺環境を尊重した「まちの骨格」をつくることにあります。

心得 水辺とまちを結びつける軸を通す

- ・人の流れが集中する東西方向に、長崎駅のラチ外コンコースを貫き、水辺と市街地を結びつける「東西の主軸」を創る
- ・駅舎によって、港へつながる「南北の軸」を形成する

心得 長崎の新たな焦点を創る

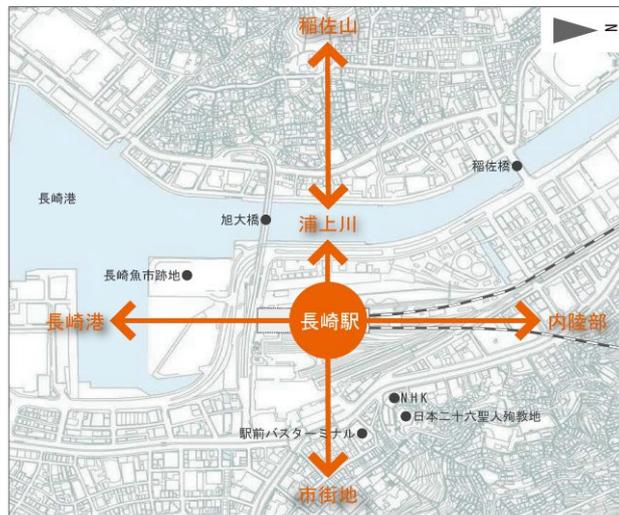
- ・「円形劇場」のような長崎の特徴的な地形の焦点にふさわしい象徴的な駅を創る
- ・駅舎、駅前広場、周辺施設について、機能的・景観的に関係性を持たせた空間を創る

心得 長崎の歴史とのつながりを創る

- ・長崎の有する歴史を踏まえた空間整備を行う
- ・港町らしく、水辺との関係性を重視した空間デザインや演出を行う

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

【心得 | 参考図】長崎中心部の地形と長崎駅周辺エリアとの関係



長崎駅周辺エリアは、長崎中心部の地形的な特徴が交差する場所です。

南北方向は、長崎港と内陸を結びつける軸であり、東西方向は、稲佐山・浦上川・市街地を結びつける軸です。

このような、「まちと水辺を結びつける軸」の交点に長崎駅は立地しています。この象徴的な立地を、エリアデザインの骨格に据えます。

【心得 | 参考図】「円形劇場」のような長崎の特徴的な地形とまち・港の関係



長崎中心部は、周囲を山に囲まれた円形のすりばち状の地形の底にあたる部分に港と市街地を有しており、長崎駅周辺エリアは、この特徴的な地形の中心部に位置しています。このような立地特性を最大限に生かす象徴的な空間をつくります。

【心得 | 参考事例】水辺との関係性を重視した空間デザイン（出島ワーフ）



港町である長崎にとって、水辺との関係性は、空間デザイン上、とても重要な観点です。出島ワーフでは、水辺に対してオープンな構成の店舗が連続的に並び、水辺のにぎわいを創出しています。また、屋根や店舗が適切な規模で分節されており、既存の街並みとの調和・圧迫感の軽減がなされています。

(2) 歩いている人を歓迎しよう

長崎駅周辺エリアの主役は歩行者です。鉄道・路面電車・自動車・自転車などさまざまな交通手段を結びつける交通結節点であるということは、乗り換える利用者または駅に到着した利用者すべてが歩行者としてこのエリアを体験するということです。そのため、歩いている人が快適に、便利に、安全にこのエリアを楽しめる工夫が重要です。また、回遊する歩行者が増えれば、それによってこのエリアの活力と魅力が一層高まります。より多くの人がこのエリアに集まり、回遊を楽しめる空間づくりを目指します。

心得 歩行者の回遊を引き出す

- ・ 場所ごとの魅力にあふれ、親しみやすいヒューマンスケール^{*}なしつらえのある、歩いて楽しい歩行空間を創る
- ・ 重層的で広がりのある歩行空間とそのネットワークを創る

心得 歩行者にとっての分かりやすさ・利便性・安全性を重視する

- ・ 公共交通機関相互の結節性を強化する
- ・ 初めて街を訪れる人にも分かる交通施設配置とする
- ・ 車との交差の少ない公共交通へのアクセスを実現する

心得 セミパブリックスペース^{**}を生かす

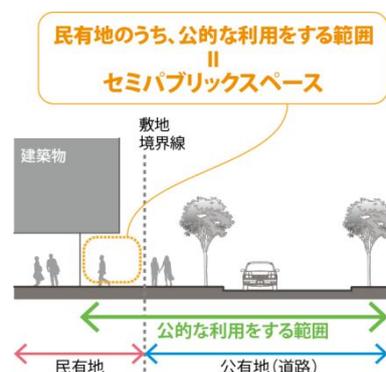
- ・ 公共空間と私有空間の連携・協力によって、ゆとりと一体感があり、親しみやすいヒューマンスケール^{*}なしつらえのある歩行空間を創る

心得 溜まり空間を連鎖させる

- ・ 人々の“居場所”となる空間を創る
- ・ 多様な交流やにぎわいが生まれる空間を創る

* 「ヒューマンスケール」… 人間の身体の大きさや感覚に合った適切な規模・大きさ。例えば、無表情な平たい壁面が連続しているとヒューマンスケールとは言えないが、窓を設けたり飾り柱や軒を加えたりすることで壁面が分節され、ヒューマンスケールに近づく。大きな構造物や空間を構成する要素に、人間の身体寸法に近いしつらえを施すことが有効。

** 「セミパブリックスペース」… 公有地（道路や広場等）と接する私有地で、公有地と一体となって公的な利用がなされるスペース。セットバック空間など。（右図参照）



第2章 私たちの目指す空間デザインとは

【心得 ・ | 参考図】 通りの性格を踏まえて、場所ごとの魅力をつくり出していく
 多様な人の“居場所”となる溜まり空間を細かくつなげていく



【心得 | 参考事例】 セミパブリックスペースを生かした事例



オープンカフェの事例(横浜市)
 歩道上への出店(道路使用許可済)と歩行空間とが一体となって、にぎわいや親しみやすい雰囲気を提供しています



ゆとりある歩道空間創出の事例(東京都)
 民有地の提供によって広幅員歩行空間が実現し、通行機能と溜まり空間が両立しています

(3) 眺めを楽しめるまちでいよう

多様な眺めは長崎の大きな魅力のひとつです。まちなかから見上げる山や斜面住宅地の眺めや、山から見下ろすまちと港の眺めなど、長崎ほど魅力的な眺めが多くあるまちもありません。また、「眺められること」とはすなわち、長崎の資源を顕在化させることに他なりません。長崎駅周辺エリアは、周辺の山並みや港、歴史的な重要地点を眺める「視点場」でもあり、周辺から眺められる「視対象」でもあります。そのため、多様な眺めを積極的に提供するとともに、周辺の風景との調和に配慮することが大切です。

心得 長崎港、稲佐山、浦上川等に対する建物等の建て方に配慮する

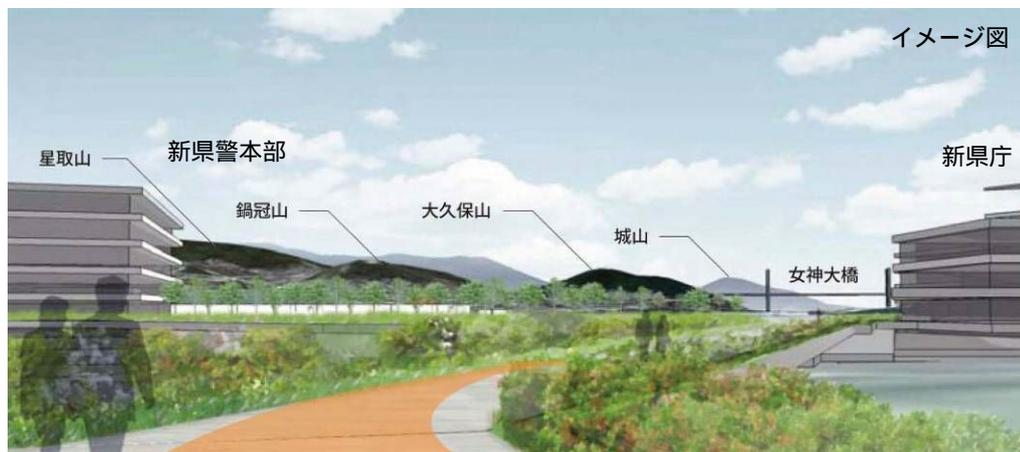
- ・ 建築物等の建て方は、特に長崎港、稲佐山、浦上川などの周辺環境や日本二十六聖人殉教地などの歴史的資源への眺望に配慮する
- ・ 稲佐山などの視点場からの見え方に配慮する
- ・ 建築設備などの工作物も、周辺の視点場からの見え方に配慮する

心得 風景との調和に配慮する

- ・ 建物の外観や工作物、屋外広告物等は、長崎駅周辺エリアにふさわしい質の高いデザインを目指す
- ・ 建築物の中高層部の色彩については、周囲の風景と調和する高明度低彩度の色使いにする（低層部は、心得 ～ に従い、場所ごとの魅力にふさわしい色使いにする）
- ・ 建築設備や屋外広告物などの工作物については、風景との調和に配慮した配置・形状や色使いとする

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

【心得 | 参考事例】 港・山並み等への眺望を確保するため、建物の建て方に配慮



新潟庁と新潟警本部は、駅周辺から女神大橋・城山・長崎港等を眺めることができるように、視界を遮らないような建物配置になっています

(図出典：長崎県総務部県庁舎建設課「長崎県庁舎 基本設計概要」2013)



長崎港松が枝国際ターミナルは、後背地から海への眺めを遮らないように、建物ボリュームを抑え、屋上部分は緑地になっている世界的にも例のないターミナルです

【心得 | 参考事例】 風景と調和した色使い



AIGビル(現メットライフ長崎ビル)(左)および長崎県美術館(右)は、環長崎港地域アーバンデザイン会議において、風景と調和するためのアイデアが出され、現在のデザインに至っています

(4) 長崎情緒をとりいれてつくろう

詩歌にも登場することが多い長崎のまちには、独特の情緒があります。長崎の風土に根ざした情緒です。海のおいのするそよ風、異国文化との交流を思わせる建築物、しっとりと雨に濡れた石舗装の道、夏の日射しと木陰の涼やかな空気、にぎやかな喧噪に包まれながら感じる夕暮れから夜景への時間のうつろいなど、五感に響くすばらしい財産がいたるところにあります。新しくつくられる長崎駅周辺エリアにも、この長崎情緒を少しでもとりいれられるよう積極的に工夫をしていきます。

心得 長崎らしい材料・技術を用いる

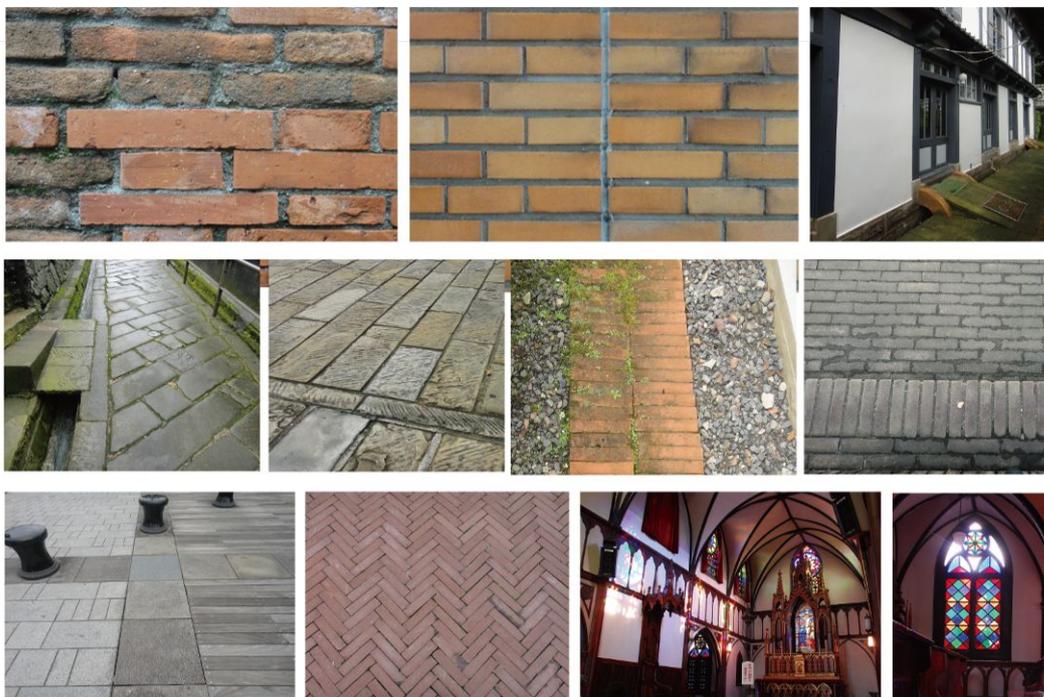
- ・道路の舗装、建物の低層部などの人に近い場所には、長崎の情緒をよく伝える天然素材を積極的にとりいれる
- ・駅舎をはじめとするシンボリックな施設には、美しく先進的な長崎の地場の技術を積極的に活用する

心得 駅を取り巻く周辺環境に呼応した形を考える

- ・歩行者が快適に歩いたり休んだりできるように、木陰や風の通り道を創る
- ・風の流れが目に見える工夫をする（樹木・水面など）
- ・場所ごとの魅力を引き立てる樹種を選定する
- ・駅前広場や多目的広場は、晴天時には陽光と日陰が、雨天時には雨の風景と雨をよけられる空間がバランスよく確保されるように創る

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

【心得 | 参考事例】 長崎の材料・技術



①	②	③
④	⑤	⑥
⑦	⑧	⑨
⑩	⑪	

- ①ハルデス煉瓦（小菅修船場）②ハルデス煉瓦（出島バイパス下高架橋壁面）③漆喰（大浦天主堂）
 ④諫早石（ドンjon坂）⑤諫早石（オランダ坂）⑥煉瓦敷（大浦天主堂）⑦いぶし煉瓦（出島ワーフ）
 ⑧御影石+砂岩+木材（出島ワーフ）⑨煉瓦（出島ワーフ）⑩⑪色ガラス（大浦天主堂）

【心得 | 参考事例】 木陰や、風の流れが目に見える水盤



▲ 木陰のある道の事例（ロンドン）
 豊かな緑陰を創り、それでいて足元はすっきりとしている樹木により、快適な歩行空間が生まれています



▲ 建築物の前面に水盤を配した事例（京都市）
 建築物の前面に水盤を配し、風が吹くと体感温度が下がるだけでなく、目にも涼やかな印象を与える工夫がなされています

(5) 活動で長崎らしさを演出しよう

長崎情緒をとりいれるもうひとつの大切な方法があります。市民の活動です。生き生きと活動できる空間こそ、交流の歴史とともにある長崎にとって本質的に必要なものです。また、生き生きとした活動こそ、長崎の魅力と活力を大きく盛り立てます。「夜景」も、市民と事業者の活動が目に見える形で表れたもののひとつと言えるでしょう。長崎らしい空間をかたちづくるとともに、それを存分につかいこなす長崎ならではの活動を展開しましょう。

心得 長崎の四季を彩る祭り等を演出する

- ・ 季節を感じさせる祭りなどの活動で、年間を通して駅周辺を長崎らしく彩る
- ・ 祭りや日常的なイベントなどの活動ができる空間を実現する

心得 世界新三大夜景にふさわしい光を演出する

- ・ 光の演出で、長崎の夜景をさらに魅力的にする

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

【心得 | 参考事例】 長崎のさまざまな活動



- | | | | | | | |
|---|---|---|---|---------------|----------|---------------------|
| ① | ② | ③ | ④ | ①②ランタンフェスティバル | ③ 蛇踊り | ④ 平和の灯 |
| ⑤ | ⑥ | ⑦ | | ⑤ 紫陽花まつり | ⑥ ハタ揚げ大会 | ⑦ 精霊流し |
| ⑧ | ⑨ | ⑩ | ⑪ | ⑧ 帆船まつりライトアップ | ⑨ 長崎夜市 | ⑩ ながさきクリスマス (大浦天主堂) |
| | | | | ⑪ おくんち | | |

【心得 | 参考事例】 福岡県柳川市「おもてなしの心大作戦」



水郷・柳川市では、駅を中心に「おもてなしの心大作戦」と銘打って、季節ごとのイベントカラー(春・赤/夏・青/秋・白)を定め、駅周辺を演出しています

【心得 | 参考事例】 稲佐山から見た長崎の夜景



稲佐山から長崎駅方面の夜景 (現在の駅周辺エリアは暗がりになっています)

3. 空間デザインのイメージ

(1) あたらしい長崎駅東口のイメージ

視点場：駅前商店街周辺

視対象：稲佐山、駅舎、東口駅前交通広場、
JR 駅ビル（予定）など



心得
溜まり空間を連鎖させる

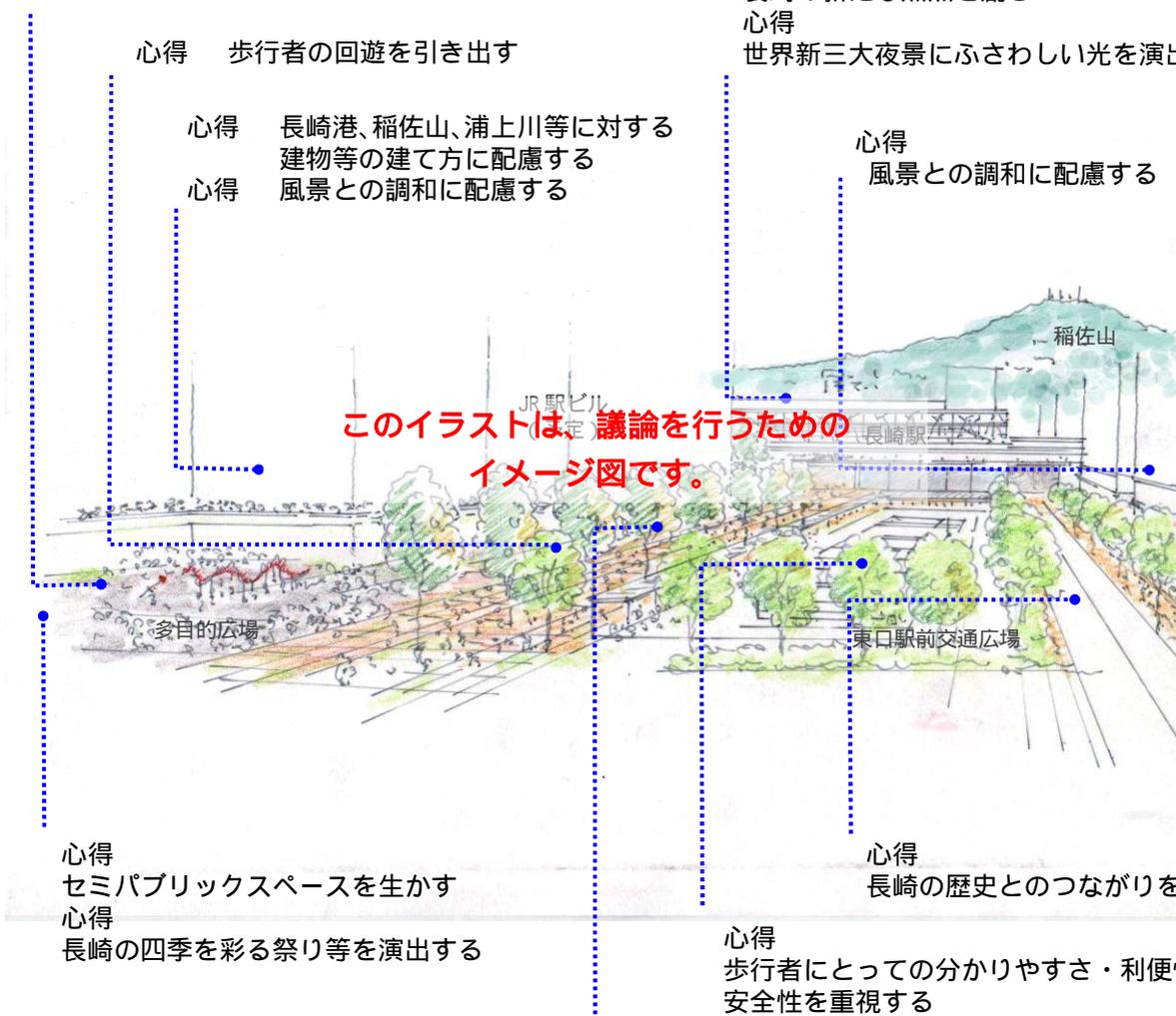
心得 歩行者の回遊を引き出す

心得 長崎港、稲佐山、浦上川等に対する
建物等の建て方に配慮する
心得 風景との調和に配慮する

心得
長崎の新たな焦点を創る
心得
世界新三大夜景にふさわしい光を演出する

心得
風景との調和に配慮する

このイラストは、議論を行うための
イメージ図です。



心得
セミパブリックスペースを生かす
心得
長崎の四季を彩る祭り等を演出する

心得
長崎の歴史とのつながりを創る

心得
歩行者にとっての分かりやすさ・利便性・
安全性を重視する

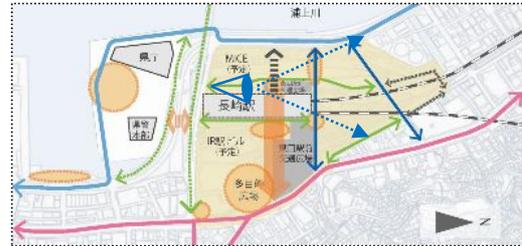
心得
水辺とまちを結びつける軸を通す
心得
駅を取り巻く周辺環境に呼応した形を考える

第2章 私たちの目指す空間デザインとは

(2) 長崎駅西通り線のイメージ

視点場：長崎駅西通り線南側

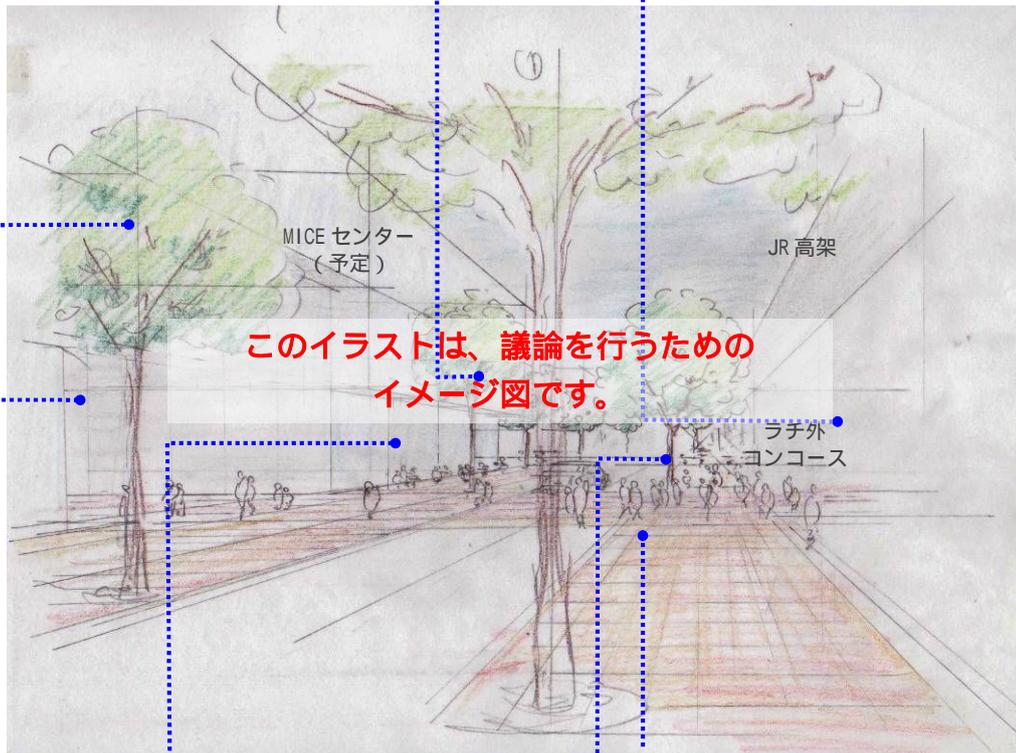
視対象：長崎駅西通り線の北側、
MICEセンター（予定）など



心得
長崎らしい材料・技術を用いる
心得
駅を取り巻く周辺環境に呼応した
形を考える

心得
溜まり空間を連鎖させる

心得
水辺とまちを結びつける軸を通す



このイラストは、議論を行うための
イメージ図です。

心得
長崎港、稲佐山、浦上川等に対する
建物等の建て方に配慮する

心得
セミパブリックスペースを生かす

心得
長崎の新たな焦点を創る
心得
歩行者にとっての分かりやすさ・
利便性・安全性を重視する

心得
歩行者の回遊を引き出す

第3章 デザインの作法集

1. 作法集の見方

この作法集は、「第2章 私たちの目指す空間デザインとは」に示されたデザインを具体化する際に参考となる作法をとりまとめたものです。

長崎駅周辺エリアにおける建築行為等のデザインは、本デザイン指針に基づいて、デザイン調整会議を主とする各種会議で具体的に調整を行いつつ実現していきます。そのため、デザイン調整会議等で「具体的な作法として重要である」と認められたものは、本デザイン指針に追加掲載し、事業者の方などに知っていただく必要があります。このような考え方から、この作法集は、デザイン調整会議等における議論を踏まえて、適宜充実化を図っていきます。

2. 鉄道関連施設のデザイン作法

(作法A-1) 駅舎のデザイン

シンボル性の高い駅舎空間を実現する【心得 ・ 】

検討中

駅舎の内外をつなげて一体的な空間にする【心得 】

通常、改札を境とした駅構内と外は別の空間として扱われます。しかし、新長崎駅のコンコースは、東西の駅前広場をつなぐ要であることから、駅舎の内と外を一体的な空間とし、整備していきます。

イメージ図
(検討中)

イメージ図
(検討中)

.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....

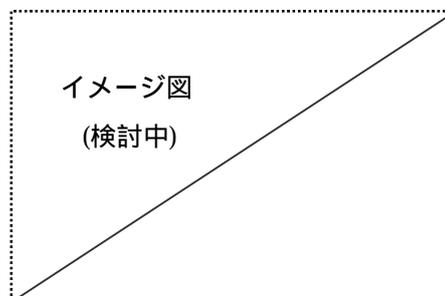
ホーム上からの眺望に配慮する【心得】

新しい長崎駅のホームは、従来の位置から、場所も高さも変わります。これまでとは違った風景が周囲に展開しますので、駅舎デザインにあたっては、新たな風景が望めるよう配慮します。



眺望ポイントの確保の例(姫路駅)

姫路駅では、駅前の大手前通りからシンボルである姫路城を眺望できる視点場を設置しています。



ホーム上からの眺望確保イメージ

新しい長崎駅新幹線ホームからは、地上レベルでは駅前のビル群に隠れてしまっていた風景が眺望できるビューポイントが生まれます。駅舎デザインにあたっては、このようなポイントを大切にしていきます。

駅から街まで統一感のある案内サインシステムをつくる【心得】

通常、案内サインは、駅構内は鉄道事業者、駅の外は公共団体がそれぞれ担当します。長崎駅周辺エリアでは、鉄道事業者と公共団体が調整を図り、駅舎(ホーム)内から街なかまでの案内サインや色調を統一し、デザイン性に優れた空間をつくるとともに、歩行者を適切に誘導できるようにします。



案内サインの例(日向市駅)

日向市駅では、JR九州と日向市との協力体制によって、駅ホーム～街なかまでの案内サインやシンボルカラーが統一されているなど、駅に降り立った来訪者に分かりやすいまちづくりが進められています。



案内サインの例(品川駅)

品川駅自由通路内の案内サインは、シンボルカラーで統一されており、来訪者は容易に目的の方面に導かれます。

(作法A-2) 高架のデザイン

高架構造物のデザインは、歩行者等に圧迫感を与えないようにする【心得】

鉄道高架事業に伴い現れる高架橋は、これまでの長崎のまちなかの風景には無かった巨大な構造物となります。市民の皆さんが毎日目にすることになるこれらの構造物は、経済性のみならず、歩行者に対して、極力、圧迫感の無いデザインとするための工夫を施していくものとします。



高架橋デザインの例(高知市)

.....
.....
.....
.....

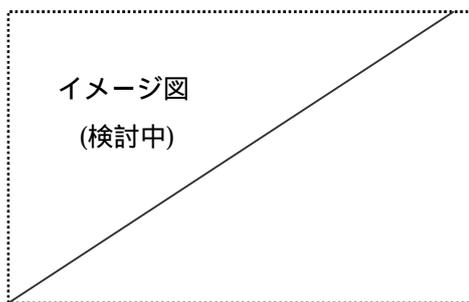


メインコンコースの空間確保の例(日向市駅)

.....
.....
.....
.....

車窓からの眺めにも配慮する【心得】

新幹線による長崎駅へのアプローチはトンネルを抜けて、長崎の挿り鉢上の景色に接するところから始まります。このような特徴的な車窓の風景は来訪者にとって印象的なものとなるでしょう。そのような車窓からの風景に配慮した建築物の建て方とします。



車窓からの眺望へ配慮したイメージ

.....
.....
.....

高架下の利活用を工夫する【心得】

検討中



高架下利用の例（大分駅（JR九州大分支社））

大分駅の高架下にはJR九州大分支社が入居しています。そのデザインは、駅周辺のワーキングスペースのモデル的な存在となっています。



高架下利用の例（日向市駅（ぶらっと駅市））

日向市駅高架下には、観光物産センターや公衆WCとともに、月1回商工会議所による「ぶらっと駅市」が開催され、駅利用者以外の集客を高めています。

3. 駅前交通広場等のデザイン作法

(作法B-1) 駅前交通広場と多目的広場のデザイン

シンボル性の高い駅前空間を実現する【心得】

検討中

メインコンコースは駅前交通広場と一体的なデザインとする【心得 . . .】

検討中



軸線が強調された舗装の例（日向市駅）

日向市駅の東西駅前広場は中央コンコースを貫く形で煉瓦敷舗装が施されています。このことによって、都市の軸線が強調された空間デザインとなっています。



シンボル性の高い駅前空間の例（旭川駅）

旭川駅では、市街地の軸である駅北の買物公園(幅員 20m)を延長した歩行者空間が駅前広場～駅コンコースを貫き、駅南の忠別川の河川空間に繋がっています。

ストリートファニチャーは場所に合ったデザインとする【心得 . . .】

街路灯、ベンチ、バスシェルター、ポラード等のストリートファニチャーは、統一されたコンセプトの下に、駅舎や駅前広場等の公共空間のみならず、長崎の街の雰囲気にも調和した施設として一体的にデザインします。



一体的にデザインされたストリートファニチャーの例（東京駅行幸通り）

東京駅周辺整備の一環として、旧駅舎の復元と調和するように行幸通りが再整備されました。整備にあたっては、新たなシンボリックな街路灯やベンチ等が一体的に整備されています。



一体的にデザインされたストリートファニチャーの例（日向市駅周辺）

日向市駅では、地場産杉材による街路灯やベンチ、ポラード等が一体的にデザインされており、駅前商業街区では道路と店舗空間に同一デザインのストリートファニチャーが設置されています。

第3章 デザインの作法集

誰もが使いやすいユニバーサルデザインをこころがける【心得】

駅は多様な人々が利用する空間です。駅前広場は、健常者だけではなく、お年寄り、子供や障がい者の皆さん等の誰もが快適に使いやすい空間にします。



車イス走行実験の例(西鉄柳川駅)

西鉄柳川駅前広場の整備にあたっては、煉瓦敷舗装とするために、試験舗装を行い、車イスを使った走行実験により、歩きやすさや走行性を確認してもらい、様々な立場の人々が使いやすい広場空間づくりを進めています。

電停等の待合風景に長崎情緒を感じさせる【心得】

駅前広場の整備にあたっては、歩行の快適性や回遊しやすさばかりでなく、待合のスペースにも十分配慮し、長崎ならではの光景を感じさせつつ、雨風や日射を避けられる居心地の良い待合スペースづくりを図っていきます。



電停のシェルターの例(熊本駅市電)

熊本駅のシンボリックで大きなシェルターは、電停待合スペースも覆っており、利用者はゆっくりと待つことができるように配慮されています。



バスシェルターの例(秋田駅)

秋田駅西口のバスターミナルは、地場産木材で造られており、利用者にとって待合という機能面ばかりでなく、心地良い空間を提供しています。

祭りや日常的なイベントに備える(心得 ・)

駅前広場をイベント等で使いやすい広場とするとともに、デザイン性に優れた空間とするために、イベント用のバナー取付アーム等や給排水、電源装置等は、普段は目立たないようにしつつ、イベント時には適切な場所に配置され、機能できるように仕込んでおきます。

これらの装置は、設計段階から利用者ニーズを十分に把握し、対応していくことが大切です。



イベント告知バナーの例(東京都)

イベント開催等を演出するバナー等の取付け口をあらかじめ街路灯や建物壁面に仕込んでおくことは、利活用上也大切です。



イベント告知バナーの例(姫路駅)

駅前空間を使って効果的なイベント告知をするためのバナーをシンボリックに配置しています。

4 . 建物のボリュームと構成のデザイン作法

(作法C-1) 建物のボリューム感を低減する工夫をする

- ・ボリューム感が大きくなる建物は、適切に分棟することで、圧迫感を低減させるとともに、風や光の通り道、周囲への眺めを確保することができます。【心得 ・ 】
- ・ボリューム感が大きくなる建物は、セットバックすることで道路空間の圧迫感を低減させることが可能です。また、にぎわいや交流のための空間の創出をねらって、高層部(例えば3階以上)をさらにセットバックし、1階をにぎわいのための商業利用、2階をオープンスペースとするなどの構成も有効です。【心得 ・ ・ ・ 】
- ・駅舎の象徴性を引き立たせるために、また、駅舎内の光環境が悪くならないように、周辺の建物はその外観に配慮することが有効です。【心得 】



適切な分棟の例(藤沢市)

建物を二つのボリュームに分棟し、間に小さな遊歩道を通しています。建物の間はすっきりとしたデザインの橋梁によって繋がれており、遊歩道の豊かな緑陰とともに、建物の圧迫感の低減だけでなく、気持ちよい風の通り道をつくっています。



適切な文棟の例(東京フォーラム)

公共施設を二つの棟に分けて、その間を通り抜けできる広場空間を配置しています。建物の間はデッキによって繋がれ、建物内を回遊できるようになっています。中庭的な広場では憩いや溜まりの空間として利用されています。

- ・柱や窓などの要素を整理して外壁を分節し、のっぺりとした長大な壁面が出ないようにすることで、建物のボリューム感・圧迫感を低減させ、ヒューマンスケールな空間に近づける事ができます。【心得 ・ 】
- ・中高層部の外壁の色彩を高明度低彩度のものにする事で、周囲の風景となじみやすくなります。【心得 】



建物外壁の分節の例
 (東京都千代田区・内藤廣氏(設計))
 外壁の凹凸と色彩の使い分けによっ
 て高層マンションの威圧感を軽減して
 います。



建物のボリューム感低減の例
 (東京都銀座・前川國男氏(設計))
 低層部にヒューマンスケールの回廊を
 配置することで、オフィスビルの単調さを
 軽減しています。

5. 歩行空間と建物低層部のデザイン作法

(作法D-1) 敷地境界付近のつくり方

- ・公有地に接する空間については、歩行者動線に面する部分とそうではない部分の役割を適切に整理することが、歩行者の回遊を引き出すことにつながります。
- ・歩行者動線に面する部分は、公有地と連担して道路空間を構成する大切な場所であるため、次項の「セミパブリックスペースのつくり方」を参考に、魅力的な外部空間のつくり方を工夫します。裏側は、目立たないしつらえや色彩を採用します。【心得 ・ ・
】
- ・隣接する建物等との敷地境界付近は、隣同士尊重し合って軒の高さや色彩等が互いに逸脱しないように配慮し、一体的なまちなみの形成を心がけます。【心得 ・ 】



オープンなしつらえの例（ボルト）

建物につながるようにパラソルを連続的に配置し、その下に商品を並べています。パラソルや商品の鮮やかな色合いが、背景となっている建物に映え、楽しそうな空間になっています。



オープンなしつらえの例（ウィーン）

道路側にテーブルとイスを並べ、夜になればにぎわいが街へと溢れ出すようなしつらえです。建物から突き出た看板のデザインは店それぞれですが、同じ高さでリズムよく並んでいるために、煩雑な印象は少なく、むしろにぎわい創出に貢献しています。

(作法D-2) セミパブリックスペースのつくり方

- ・ セミパブリックスペースは、公有地と連担して一体的な空間をつくるのが肝要です。舗装材や植栽、ストリートファニチャーの工夫により、視覚的に空間の一体感が向上します。
【心得】
- ・ 整備にあたっては、にぎわいを積極的に創出する場所、交通をすみやかに処理する場所、水辺を感じてくつろげる場所などの特徴に応じたつくりを考えます。なお、軸線の端点に位置するセミパブリックスペースは大変重要です。象徴的な場所として、魅力を高める工夫を凝らすことが大切です。【心得・・・】
- ・ セミパブリックスペースの活用策としては、例えば、歩行者が滞留できるオープンカフェや休憩のための空間をつくることや、ショーウィンドウや窓によって建物内部の活動を外へ向けてディスプレイすることが回遊性の向上に有効です。【心得・・・】



セミパブリックスペースをオープンカフェとした例（東京都）
建物の足下の空間にオープンカフェをつくっている事例です。植栽によって歩道とカフェ空間を緩やかに区切っています。



建物内部にセミパブリックスペースをつくっている例（東京都）
建物の内部に、あたかも外部であるかのような、また公的に利用しやすい空間をつくっている事例です。自然光が豊かに入るカフェがつけられています。

(作法D-3) 溜まり空間のつくり方

- ・歩いたり休んだり思い思いに時間を過ごせるような小さな「居場所」をつくることで、歩行者の回遊を引き出しやすくなります。例えば、数本のまとまった高木がつくる木陰とベンチをセットでつくるなど、小さくてよいので、ひとつの場所としての快適性や魅力を持たせることを重視します。【心得】
- ・また、溜まり空間などの魅力ある場所を連鎖させることで、少し歩くとその先に楽しそうなものが見えてくる、そこまで歩くと、さらに先に魅力的なものが見えてくる、という期待感の連鎖を創り、回遊を引き出しやすくなります。【心得】



溜まり空間の例（東京都）

広幅員の歩道にベンチを配置し、植栽で車両や歩行者と緩やかに区切る事で、思い思いの時間を過ごせる溜まり空間を創出しています。



溜まり空間の例（姫路駅前）

姫路駅に隣接する交流広場では、外周部の歩行帯と芝生広場の間にベンチ等を配置し、利用者が憩えたり語り合えたりするスペースを点在させています。



溜まり空間の例（姫路駅前）

駅前広場とJRビルの上にサンクンガーデンを配置し、階段状の広場空間とすることで、人々が心地良く時間を過ごすことができるようになっています。

6. 建築設備・工作物のデザイン作法

(作法E-1) 建築設備や工作物のデザイン

- ・エアコンの室外機等の建築設備は、できるかぎり目立たない場所に設置します。地上の歩行者から見えにくだけでなく、周囲からの眺めに配慮し、必要に応じて目隠しを施すなどの措置をとります。【心得 ・ 】
- ・自動販売機等の工作物は、ある程度目立たなくては機能を発揮できませんが、主な歩行者動線沿いや建物玄関など、空間の顔となる場所に設置することは避け、また本体の色彩を低彩度のものにするなど工夫をします。建物1階に引き込むかたちで自動販売機のコーナーを設けることも有効です。【心得 ・ ・ 】



建築設備を目立たなくした集合住宅の例
(東京都)

建築設備(エアコンの室外機等)の色彩をベランダ部の外壁色彩と同じものにしており、建築設備が目立たなくなっているように工夫されています。



立体駐車場を目立たなくした例(大分駅)
立体駐車場の低層部に地場産杉材をルーバー状に取り付けることで、外から設備や車両等が目立たなくなるように工夫しています。

7. 屋外広告物のデザイン作法

(作法F-1) 屋外広告物のデザイン

- ・屋外広告物が乱立することによって相対的に個々の宣伝効果が低下し、なおかつ景観が煩雑なものになってしまう状況が、もっとも避けるべき状況です。屋外広告物もエリア全体のデザインの統一感や、空間の高質観を演出する重要な要素であることをまず認識しましょう。【心得 】



集約による屋外広告物の例(東京品川駅)
自由通路内の左右にデジタルサイネージによる広告ボードを連ねて効果的にPRしています。

監修：

発行：

発行日：平成 26 年 月 日